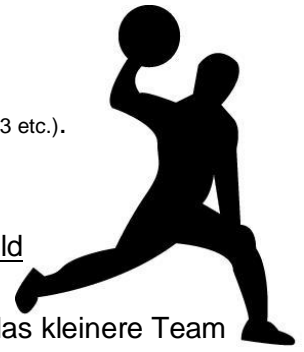


## Kegelvölkerball (5. Klasse)



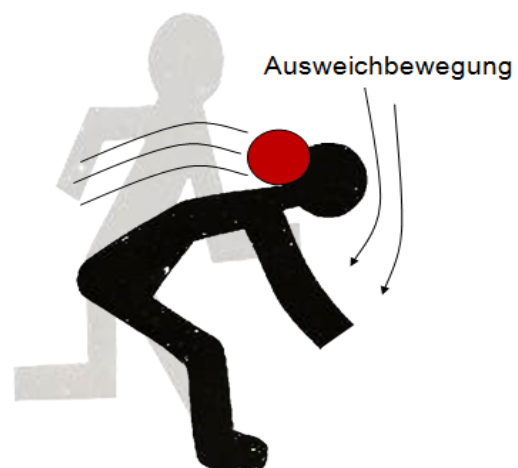
- Jede Klasse bildet vorab **zwei** etwa gleichgroße **Mannschaften** (28→ 2x14, 27→ 1x14, 1x13 etc.).
- Beim Turnier werden die **Siegpunkte** beider Teams **addiert**.
- Gespielt wird im blauen **Volleyballfeld** (und deren verlängerter Mittellinie)
- Bälle neben dem Feld dürfen geholt werden, geworfen wird aber nur im Volleyballfeld
- Die Mittellinie darf nicht übertreten werden, Treffer zählen sonst nicht
- Es gibt **3 blaue Bälle**, zu Beginn hat jede Mannschaft einen, den dritten bekommt das kleinere Team
- Zeitverzögerung ist nicht erlaubt; der Schiri zählt bei Verzögerung laut Countdown von von 5 bis 0. Wurde der Ball dann noch nicht geworfen, gilt die Person als „getroffen“ und muss raus.
- Auf der inneren gelben Badminton-Grundlinie steht eine **Bank mit 6 Kegeln**
- **Abgeworfene haben unverzüglich (laufend) das Feld zu verlassen – nur wer tatsächlich sitzt, kann bei gefangenem Ball oder Kegeltreffer wieder zurück ins Spiel!!!**
  - Sie setzen sich nebeneinander in eine Reihe neben das Feld
  - Der Ball darf bei eigenem Abwurf nicht mehr berührt werden
  - Ein eigener Ball muss sofort fallengelassen werden
  - Die Sitzreihenfolge entscheidet über das Zurück-ins-Feld-Kommen
- Wird ein **Ball gefangen**, so kommen die **vorderen 2 Spieler** zurück ins Feld
- **Fällt ein gegnerischer Kegel**, so kommen **alle Spieler** zurück ins Feld
- Mit einem Ball darf **kein anderer Ball abgewehrt** werden
- Treffer nach **Boden-/Wand-/Bankkontakt** sowie **Kopftreffer** zählen nicht (Ausnahme: Ausweichbewegung)
- **Fängt** ein Mitspieler den Ball aus der Luft, der einen Spieler traf, so ist es auch kein Treffer
- Werden **zwei Spieler** nacheinander getroffen, scheidet nur die erste Person aus
- Die **letzte Person** (Strohuppe) muss **3x** abgeworfen werden, um das Spiel zu beenden, bekommt aber zu Beginn nicht alle Bälle. Fängt sie einen Ball, kommen 2 Mitspieler ins Feld zurück. Ist zu einem späteren Zeitpunkt erneut nur eine Person auf dem Feld, übernimmt diese automatisch diese max. **3 Teampunkte**. Beispiel: Wurde die erste Strohuppe **2x** abgeworfen und fing dann einen Ball, so muss die nachfolgende Strohuppe nur noch **1x** getroffen werden.
- Das **Spiel endet**, wenn alle 6 **Kegel** umgefallen sind (durch Ballwurf *oder* versehentliche Berührung), alle **Spieler** einer Klasse getroffen wurden oder nach **12 Minuten**
- Nach 12 Minuten entscheidet die Anzahl der Kegel, welches Team gewonnen hat.
- Es gibt Siegpunkte wie beim Mannschaftssport (2:0) – die Anzahl der Kegel wird ebenfalls notiert
  - (z.B. 6:2 → Siegermannschaft hat noch alle 6 Kegel, Verlierer hat nur noch 2 K. stehen)
- Die Siegerklasse hat in der Addition beider Teams die meisten Siegpunkte (Gleichheit → Kegeldifferenz)
- Es gibt am Ende dennoch ein Finalspiel der beiden besten Teams in der Einzelwertung
- **Zuschauer** und **Abgeworfene** haben sich passiv zu verhalten und dürfen den Ball nicht aktiv berühren

## Kopftreffer sind nicht immer Kopftreffer !



**kein Treffer**

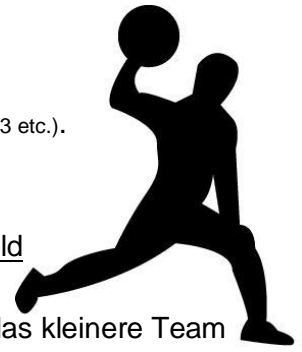
Ball wurde auf Kopf geworfen



**Treffer**

Ball wurde auf Körper geworfen

## Kegelvölkerball (6. Klasse)



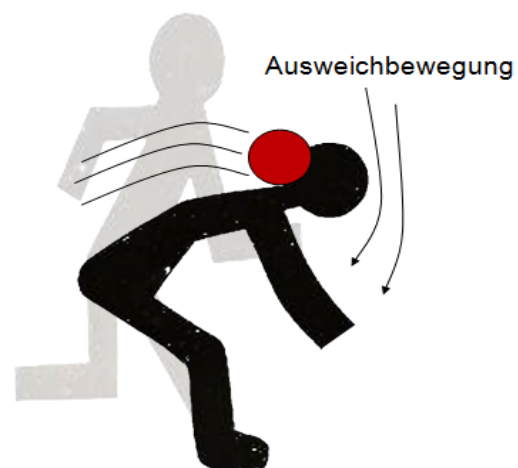
- Jede Klasse bildet vorab **zwei** etwa gleichgroße **Mannschaften** (28→ 2x14, 27→ 1x14, 1x13 etc.).
- Beim Turnier werden die **Siegpunkte** beider Teams **addiert**.
- Gespielt wird im blauen **Volleyballfeld** (und deren verlängerter Mittellinie)
- Bälle neben dem Feld dürfen geholt werden, geworfen wird aber nur im Volleyballfeld
- Die Mittellinie darf nicht übertreten werden, Treffer zählen sonst nicht
- Es gibt **3 blaue Bälle**, zu Beginn hat jede Mannschaft einen, den dritten bekommt das kleinere Team
- Zeitverzögerung ist nicht erlaubt; der Schiri zählt bei Verzögerung laut Countdown von von 5 bis 0. Wurde der Ball dann noch nicht geworfen, gilt die Person als „getroffen“ und muss raus.
- Auf der äußeren gelben Badminton-Grundlinie steht eine **Bank mit 6 Kegeln**
- **Abgeworfene haben unverzüglich (laufend) das Feld zu verlassen – nur wer tatsächlich sitzt, kann bei gefangenem Ball oder Kegeltreffer wieder zurück ins Spiel!!!**
  - Sie setzen sich nebeneinander in eine Reihe neben das Feld
  - Der Ball darf bei eigenem Abwurf nicht mehr berührt werden
  - Ein eigener Ball muss sofort fallengelassen werden
  - Die Sitzreihenfolge entscheidet über das Zurück-ins-Feld-Kommen
- Wird ein **Ball gefangen**, so kommen die **vorderen 2 Spieler** zurück ins Feld
- **Fällt ein gegnerischer Kegel**, so kommen **alle Spieler** zurück ins Feld
- Mit einem Ball darf **kein anderer Ball abgewehrt** werden
- Treffer nach **Boden-/Wand-/Bankkontakt** sowie **Kopftreffer** zählen nicht (Ausnahme: Ausweichbewegung)
- **Fängt** ein Mitspieler den Ball aus der Luft, der einen Spieler traf, so ist es auch kein Treffer
- Werden **zwei Spieler** nacheinander getroffen, scheidet beide Personen aus
- Die **letzte Person** (Strohuppe) muss **3x** abgeworfen werden, um das Spiel zu beenden, bekommt aber zu Beginn nicht alle Bälle. Fängt sie einen Ball, kommen 2 Mitspieler ins Feld zurück. Ist zu einem späteren Zeitpunkt erneut nur eine Person auf dem Feld, übernimmt diese automatisch diese max. **3 Teampunkte**. Beispiel: Wurde die erste Strohuppe **2x** abgeworfen und fing dann einen Ball, so muss die nachfolgende Strohuppe nur noch **1x** getroffen werden.
- Das **Spiel endet**, wenn alle 6 **Kegel** umgefallen sind (durch Ballwurf *oder* versehentliche Berührung), alle **Spieler** einer Klasse getroffen wurden oder nach **12 Minuten**
- Nach 12 Minuten entscheidet die Anzahl der Kegel, welches Team gewonnen hat.
- Es gibt Siegpunkte wie beim Mannschaftssport (2:0) – die Anzahl der Kegel wird ebenfalls notiert
  - (z.B. 6:2 → Siegermannschaft hat noch alle 6 Kegel, Verlierer hat nur noch 2 K. stehen)
- Die Siegerklasse hat in der Addition beider Teams die meisten Siegpunkte (Gleichheit → Kegeldifferenz)
- Es gibt am Ende dennoch ein Finalspiel der beiden besten Teams in der Einzelwertung
- **Zuschauer** und **Abgeworfene** haben sich passiv zu verhalten und dürfen den Ball nicht aktiv berühren

## Kopftreffer sind nicht immer Kopftreffer !



**kein Treffer**

Ball wurde auf Kopf geworfen



**Treffer**

Ball wurde auf Körper geworfen